

GÜLŞEN GÖKÇE SPOR LİSESİ

GENÇLİK HAFTASI

1. YILDIZLAR SPOR ŞENLİKLERİ

MINİ FUTBOL ŞENLİĞİ STATÜ ve OYUN KURALLARI

Mini Futbol Müsabakalarına:

Ortaokul 7.ve 8. Sınıflarında okuyan 2008-2009-2010 doğumlu

Erkek öğrenciler Erkek takımları ile

Kız öğrenciler ise Kız takımı olarak katılabileceklerdir.

2007 doğumlu olup Ortaokul 8. Sınıfta okuyan öğrencilerde katılabileceklerdir.

Katılım sağlayacak olan okullar takım bilgilerini ve sporcu sayılarını gösteren Esame Listelerini 22 Nisan 2022 tarihine kadar Gülşen Gökçe Spor Lisesi Müdürlüğüne göndermeleri gerekmektedir.

- Müsabakaların oynanacağı saha
- boy minimum 26 m, maksimum 42 m
- en minimum 15 m, maksimum 25 m aralığında olabilir.

Oyunun Süresi 2*10 dk olacaktır.

Saha çizgileri sahaya dahildir. Tüm çizgiler 8 cm kalınlığında olmalıdır.

Orta saha yuvarlağının çapı 3 m'dir.

Penaltı noktası kalede 6 m uzaklıktadır.

Kale ölçüleri (içten ölçülmek kaydıyla):

- iki direk arasında 3 m,
- yerden yüksekliği 2 m,

Top küre biçimli,

- 5 numara Futbol topu kullanılacaktır.

Topun maç esnasında zarar görmesi, patlaması vb. durumlarda oyun durur ve top değiştirilir. Hakemin izni olmadan top değiştirmek yasaktır.

Oyuncular

1 Takım 5 Asil 5 Yedek Toplam 10 Sporcudan oluşur.

Mini Futbol karşılaşmaları, birisi kaleci olmak kaydıyla beşer (5'er) oyuncudan oluşan takımlarla oynanır.

Maç boyunca oyuncu değişikliği yapılabilir. Tüm yedek oyuncular oyuna girebilir. Oyundan çıkan oyuncu aynı müsabaka da tekrar oyuna giremez.

Maç süresince oyuncu değişikliğinde sınır yoktur.

2*10 dk.'lık bir müsabaka süresince okul takımı kadrosundaki tüm oyuncuların oynamasını öneriyoruz

Oyuncu değişikliği için maçın durmuş olması gerekmekte ve şu şartlar gereklidir:

- Oyuncu değişikliği tamamıyla hakemin iznine tabidir,

Maç esnasında teknik direktörler saha kenarından taktik verebilirler. Ancak hareketleri ile oyuncu ve hakemleri engellemeleri gerekmektedir. Kenardan oyunculara çok fazla müdahale edilmemesini ve oyuncularımızın özgür bir şekilde oynamalarını öneriyoruz.