



Ek2: EDUSIMSTEAM PROJESİ STEAM EĞİTİMİ MENTÖRLERİNİN GÖREVLERİ

- EDUSIMSTEAM projesinde yürütülecek mesleki gelişim çalışmaları ve bilgilendirme faaliyetlerini desteklemek
- STEAM senaryolarının geliştirilmesi konusunda illerindeki ilgili en az 100 öğretmene mentörlük yapmak ve gerçekleştirilecek çalışmalarla ilgili bu öğretmenleri bilgilendirmek
- EDUSIMSTEAM Projesi kapsamında geliştirilen SimuLearn Platformunda STEAM senaryolarını öğretmenlerin öğrencileri ile birlikte uygulamalarına yardımcı olmak
- Hem çevrimiçi hem de yüz yüze gerçekleştirilecek mesleki gelişim ve bilgilendirme faaliyetlerini desteklemek
- Projenin yaygınlaştırılması ve proje sonuçlarının kullanılması için gerekli çalışmaları yürütmek

STEAM Eğitimi Mentörü olarak belirlenen öğretmenler, YEĞİTEK ve İl Millî Eğitim Müdürlüğü koordinasyonunda EDUSIMSTEAM Projesi pilot uygulamalarını yerelde takip edecektir.